## línea horizontal



Reservación de mesa

Equipo No. 2

**Integrantes:**

María del Rocío Murrieta Luna

Jorge Macías Diaz

Artemio Hernández Salgado

José Jesús Gavia Luna

Juan Gutiérrez García

Omar Ávila García

Jorge Lona Navarrete.

**DEFINICIONES Y ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS**

**INTRODUCCIÓN**

Derivado del ritmo de vida actual, donde las actividades del día a día demandan ser realizadas en tiempo real y a distancia, y en la que la tecnología está jugando un papel muy importante y crucial, se crea la App “Click4eat “, la cual tiene como propósito la reservación en restaurantes o establecimientos que se encuentren registrados dentro de la misma.

**Objetivo**

Se pretende realizar una aplicación web que ayude a proporcionar toda la información necesaria para la reservación en cualquier restaurante que esté registrado en la aplicación, con el fin de atraer nuevos clientes a los restaurantes registrados.

**Ámbito**

La aplicación permitirá la gestión de la reservación en cualquier restaurante que esté dado de alta en la aplicación. Además, permitirá al restaurante seleccionado llevar un control de las reservaciones realizadas.

**DESCRIPCIÓN GENERAL**

**Visión General del Documento**

En este documento se recogerán los requisitos que deberá satisfacer la aplicación una vez esté terminada.

Debido a que es un proyecto sencillo y que el tiempo para el desarrollo es un poco corto, la documentación de los requisitos de la aplicación se citará de forma general.

**Perspectiva de la aplicación**

La aplicación no formará parte de otro sistema mayor, solo va a relacionarse con una base de datos en MongoDB, donde se guardarán los datos de los usuarios y de los restaurantes registrados en la aplicación.

**Funciones de la aplicación**

La aplicación constará de 2 funciones claramente separadas, la administración de la aplicación que consistirá en el registro de los restaurantes y la utilización de los usuarios para el proceso de reservación en el restaurante de su preferencia.

**Características de los Usuarios**

Los usuarios que utilizaran la aplicación serán los internautas que prefieran realizar una reservación en el restaurante de su preferencia. Los otros usuarios serán los administradores de la aplicación que están alimentando para su mayor diversidad en cuanto al número de restaurantes. Y finalmente los usuarios administradores de restaurante que podrán visualizar las reservaciones que se están haciendo en su restaurante.

**REQUISITOS ESPECÍFICOS**

A continuación, se enumeran los requisitos generales que deberá cumplir la aplicación una vez que esté terminada.

**Requisitos Funcionales**

* El usuario podrá registrarse (darse de alta) en la aplicación capturando sus datos personales.
* El usuario podrá visualizar geográficamente la ubicación del restaurante de su preferencia.
* El usuario podrá elegir el restaurante de su preferencia y realizar la reservación correspondiente.
* El administrador del restaurante podrá registrarse en la aplicación (darse de alta) y visualizar las reservaciones realizadas para el otorgamiento del servicio en el día y la hora especificada en la reservación.

**Requisitos de Interfaz Gráfica**

Los siguientes requisitos estarán relacionados con la parte visual de la web.

* En la interfaz se mostrará la información relativa a cada restaurante como medio para atraer clientes y darse a conocer.
* En la aplicación se mostrará la opción de Salir para dejar de utilizar la aplicación.

**PROCEDIMIENTOS DE ACCESO A LA APLICACIÓN**

Para poder acceder a la aplicación se requiere el servicio de internet en una computadora o en cualquier dispositivo móvil, solo se tiene que escribir en un navegador web la siguiente dirección:

<http://comprahosting.com:3000>

Enseguida aparecerá en la pantalla el login de usuario para poder acceder a la aplicación.

Adicional a lo anterior, se puede comentar que los medios para crear este sistema fueron mediante el lenguaje de programación de javascript, html, css, usando express, angular y mongodb, en un ambiente de colaboración llamado github y realizando sesiones de trabajo de scrum con la plataforma en línea de zoom.

**DESCRIPCIÓN DE PROCESOS Y SERVICIOS OFRECIDOS POR LA APLICACIÓN CLICK4EAT!**

**Proceso de registro y reservación de mesa.**

Para ingresar en esta novedosa aplicación se deben seguir los siguientes pasos:

1.-Abrir la aplicación en el siguiente link: <http://comprahosting.com:3000/>

2.-Registrarse como un nuevo usuario de comensal llenando un sencillo formulario.

\*Nombre

\*email

\*teléfono

3.-Entramos en el menú general

4.-Realizamos la búsqueda del restaurante de nuestra preferencia

5.-Elegimos el restaurante

6.-Seleccionamos la mesa de nuestra preferencia

7.-Realizamos la reservación (fecha y hora)

**Proceso de elección del menú.**

1.-Al ingresar en módulo de restaurante seleccionamos el módulo de menú.

2.-Dentro del módulo MENÚ encontraras gran variedad de platillos para elegir.

3.-Selecccionamos el platillo de nuestro agrado

**PROCESO DE ARRIVO AL RESTAURANTE**

1.-Acudir al restaurante en fecha y hora reservada (se cuenta con 15 minutos de tolerancia para que se respete tu reservación).

2.-Dirigirse con el HOST del restaurante para hacer check in y te dirija a la mesa reservada.

3.-Si solicitaste platillo con anticipación se el mesero servirá el platillo elegido.

4.-En caso de no haber seleccionado un platillo con anticipación, el mesero te entregará la carta para elegir platillo

**Módulo de registro de restaurantes y sus menús.**

Para ingresar en esta novedosa aplicación se deben seguir los siguientes pasos:

1.- Abrir la aplicación en el siguiente link: <http://comprahosting.com:3000/>

2.-Registrarse como un nuevo usuario de restaurante llenando un sencillo formulario.

\*Nombre del Restaurante

\*email

\*teléfono

\*ubicación

\*descripción del restaurante

3.-Entramos en el menú general de restaurante

4.-Capturamos platillos ofrecidos por el restaurante

5.-Agregamos imágenes de los platillos y del establecimiento

6.-Agregamos mapa de la distribución del restaurante

**DESCRIPCIÓN DE LOS SERVICIOS OFRECIDOS POR LA APLICACIÓN CLICK4EAT!**

Esta plataforma se encuentra disponible de manera gratuita y sus requerimientos de memoria son mínimos. Puede ser ingresada en todos los sistemas operativos simplemente con contar con un navegador Web, pudiendo ser utilizada por cualquier usuario que lo requiera. Esta cuenta con diversos módulos los cuales facilitan la interacción del usuario con la plataforma ya que su manipulación es realmente sencilla y amigable con los usuarios.

El usuario obtendrá plena satisfacción con esta plataforma ya que podrá elegir restaurantes, reservar mesas y si así lo quiere puede seleccionar anticipadamente su platillo desde su dispositivo móvil y con solo dando un click sin tener que moverse de la comodidad de su casa u oficina.

Los dueños de restaurantes serán beneficiados ya que se logrará dar a conocer sus servicios a mayor cantidad de público incrementando así sus ingresos y su popularidad dentro del ámbito restaurantero e incursionando en esta nueva era de la tecnología que se vive en el mundo globalizado.

El restaurante podrá ser calificado de manera directa por cada usuario y así lograr posicionarse dentro de los mejores restaurantes del lugar.

El usuario podrá consultar las opiniones y calificaciones de los restaurantes que otros clientes han registrado tras su visita.